

## Nichtwissenschaftlicher Bereich

### RECHENZENTRUM

- Anmeldung, Begrüßung und Fototermin
- Besichtigung des Rechenzentrums
- Gefahren im Internet
- Praxisbeispiele: Vernetzung von PCs und Anschluss peripherer Geräte
- Infos zu Berufsbildern im IT-Bereich/Rechenzentrum

Das Angebot gilt für 10 Mädchen von Realschulen, Gymnasien und beruflichen Oberschulen. Mindestalter 14 Jahre. Zeit: 8.30 – 12.00 Uhr



### UNIVERSITÄTSBIBLIOTHEK

- Anmeldung, Begrüßung und Fototermin
- Rundgang durch die Zentralbibliothek mit Erläuterungen zu den einzelnen bibliothekarischen Tätigkeiten, besonders im Hinblick auf IT
- Die Bibliothek und ihre Angebote selbständig entdecken mit Arbeitsaufgaben
- Darstellung von elektronischen Angeboten in der Bibliothek: Datenbanken, E-Books, E-Journals
- Schlussbesprechung

Das Angebot gilt für 9 Mädchen von Realschulen, Gymnasien und beruflichen Oberschulen. Mindestalter 16 Jahre. Zeit: 8.30 – 12.00 Uhr

### HAUSWERKSTATT

- Anmeldung, Begrüßung und Fototermin
- Besichtigung der technischen Anlagen in der Universität
- Übungen in der Metallbearbeitung

Das Angebot gilt für 4 Mädchen aller Schularten. Zweckmäßige Kleidung und feste Schuhe erforderlich! Zeit: 8.30 – 13.00 Uhr



# Girls' Day

## Mädchen-Zukunftstag

für Schülerinnen ab der achten Klasse:

- Vorstellung von Studienmöglichkeiten
- Workshops in der Informatik, u.a. Roboterhunde dressieren, 3D-Animationen erstellen, mathematische Computerzaubereien
- Workshops zu Aspekten weiblicher Führung und geschichtlicher Entwicklung der Frauenrechte
- Rundgang durch die Bibliothek, praktische Übungen in der Metallbearbeitung, Gefahren im Internet
- Treffen mit StudentInnen, MitarbeiterInnen und ProfessorInnen

## am 22. April 2010

Beginn: 8.30 Uhr  
Audimax, Innstraße 31

Anmeldung bis 14. April über:  
[www.uni-passau.de/girlsday.html](http://www.uni-passau.de/girlsday.html)



# Girls' Day

Mädchen-Zukunftstag

Infos + Anmeldung unter:  
[www.uni-passau.de/girlsday.html](http://www.uni-passau.de/girlsday.html)

## Liebe Schülerin,

weißt Du schon, was Du mal werden willst? Sicher wünschst Du Dir einen spannenden und abwechslungsreichen Job. Vielleicht willst Du daran mitwirken, Zukunft zu gestalten und Lösungen für drängende Probleme zu finden? Eine gute Bezahlung und Karrierechancen wären wohl auch nicht schlecht. Wenn das Deine Vorstellungen sind, dann haben wir genau das Richtige für Dich!

Schnuppere in die Welt der Informatik, lerne das Rechenzentrum kennen, schau hinter die Kulissen der Hauswerkstatt, mach Dich mit der Bibliothek vertraut oder erfahre, wie Du wissenschaftlich arbeiten kannst. All das bietet das Angebot der Universität Passau zum Girls' Day 2010. Wir wollen damit erreichen, dass Du ohne Risiko prüfen kannst, ob technische Berufe für Dich das Richtige sind. Ein sicherer, abwechslungsreicher und kommunikativer Arbeitsplatz wartet auf Dich.

Wir freuen uns auf Dich.



Beste Grüße, Deine Girls' Day Organisatorinnen:

Dipl. Inf. Eva Lang (links)  
Eva-Maria Schlattl (unten)



**Kontakt:**  
Universität Passau  
Innstraße 41  
94032 Passau  
Fon +49(0)851/509-3168  
oder -1639

## Wissenschaftlicher Bereich

### INFORMATIK UND MATHEMATIK

- Einführungsvortrag: Informatik begegnet uns überall!
- Workshops zur Auswahl: Informatik hautnah erleben und ausprobieren
- Mittagessen in der Mensa
- Präsentation der Projektergebnisse

Das Angebot gilt für 70 Mädchen von Realschulen, Gymnasien und beruflichen Oberschulen. Zeit: 8.30 – 14.30 Uhr



### WORKSHOPS

- Interaktive Geschichten – Animationsfilme entwerfen und programmieren  
*Ihr überlegt Euch eine Geschichte, wählt Figuren aus, haucht ihnen Leben ein und entscheidet, wann und wie der Zuschauer den Ablauf Eurer Geschichte beeinflussen kann. Ihr könnt Eure erstellten Szenen mit Musik unterlegen, Kulissen wechseln, Akteure auf- bzw. abtreten lassen und ganz nebenbei einiges darüber lernen, wie Informatiker typischerweise Abläufe planen und umsetzen.*
- Mathematische Computerspielerei  
*Viele allgemein bekannte Spiele haben einen interessanten Hintergrund aus der Informatik und Mathematik. In diesem Workshop wollen wir spielerisch einige Grundkonzepte wie Gewinnstellung, Verluststellung, Strategieklaue, Retroanalyse etc. erarbeiten. Neben der theoretischen Untersuchung sollen aber auch am Computer Programme entwickelt werden, die Spiele automatisch analysieren oder perfekt spielen.*

### NEWBIES

*Können Euch Onlineshops heute wirklich gut beraten, z.B. beim DVD-Einkauf als Geschenk für Freund oder Freundin? NEWBIES kann! Wir zeigen Euch die Technik elektronischer Produktberatung und lassen Euch direkt ein eigenes Beratungssystem programmieren. Könnt Ihr DVDs besser verkaufen als das Programm der Betreuer?*

### Roboterhunde dressieren

*Der kleine Roboterhund AIBO kann sich bewegen, sehen und hören. Wir wollen ihn und seine Freunde so programmieren, dass sie sich in einem einfachen Labyrinth zurechtfinden können.*

### Virtuelle Welten – Wie macht man 3D-Bilder?

*Wir zeigen Dir, wie Du in einer einfachen Programmiersprache (POV-Ray) 3D-Objekte bauen und diese zum Leben erwecken kannst. Als Abschluss wollen wir die erzeugten Objekte zu einem kleinen Mini-film zusammenfügen.*

## GLEICHBERECHTIGUNG UND ROLLENMODELLE – DAMALS UND HEUTE

### „Und wenn ich groß bin – will ich Chefin sein!“ – Psychologische Aspekte weiblicher Führung



*Dieser Workshop stellt verschiedene Ansätze der psychologischen Forschung über Führung vor. Die Teilnehmerinnen erfahren Hintergründe über wissenschaftliche psychologische Forschung, schnuppern in den Job von Wissenschaftlern und Beratern und erarbeiten konkrete psychologische Erkenntnisse über Führungsverhalten und Führungspersönlichkeiten.*

Das Angebot gilt für 25 Mädchen von Gymnasien.  
Zeit: 8.30 – 11.00 Uhr

### „Aurelia Cansauna und Elisabeth Schwarzhaupt. Frauen und Recht in der Geschichte“

*Frauen waren über weite Strecken der Weltgeschichte hinweg ausgeschlossen von politischen Rechten. Ihre Domäne war die häusliche Sphäre. Waren sie aber dort „frei“, was ihr Handeln anbelangt? Die Präsentation nähert sich dem Thema „Frau und Recht“ von verschiedenen Punkten der Weltgeschichte her. Was wollen Geschichte und Geschichtsdidaktik? – einige exemplarische Bemerkungen.*

Das Angebot gilt für 25 Mädchen aller Schularten. Zeit: 8.30 – 12.00 Uhr

