



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

Logik und Computerbeweise

Schnupperuni 2007

Holger Bluhm,
Prof. Dr. Martin Kreuzer,
Stefan Kühling

02.08.2007



Inhaltsverzeichnis

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

- 1 Aussagenlogik
 - Elementares
 - Wahrheitswerte
 - Übersetzungen
- 2 Computeralgebra
 - Übersetzungen
- 3 CoCoA
 - Einführung
 - Logik-Befehle
- 4 Computerbeweise



Ja, was ist Logik nun wirklich?

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Ja, was ist Logik nun wirklich?

So genau können wir dies leider auch nicht beschreiben. Das Wort „Logik“ entstammt dem altgriechischen Wort „logos“, welches „Vernunft“ bedeutet. Im allgemeinen Sprachgebrauch bedeutet Logik die Fähigkeit, folgerichtig (also „logisch“) zu denken. In den nächsten anderthalb Stunden widmen wir uns hauptsächlich der *formalen Logik*, also dem Studium der formalen Beziehungen zwischen Denkinhalten. Der Prototyp einer mathematischen Beschreibung solcher Denkinhalte ist der der *Aussage*, für die wir die folgende Pseudodefinition anzubieten haben.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Ja, was ist Logik nun wirklich?

So genau können wir dies leider auch nicht beschreiben. Das Wort „Logik“ entstammt dem altgriechischen Wort „logos“, welches „Vernunft“ bedeutet. Im allgemeinen Sprachgebrauch bedeutet Logik die Fähigkeit, folgerichtig (also „logisch“) zu denken. In den nächsten anderthalb Stunden widmen wir uns hauptsächlich der *formalen Logik*, also dem Studium der formalen Beziehungen zwischen Denkinhalten. Der Prototyp einer mathematischen Beschreibung solcher Denkinhalte ist der der *Aussage*, für die wir die folgende Pseudodefinition anzubieten haben.

Definition 1.1

Eine (logische) **Aussage** ist ein sprachliches Gebilde, das entweder **wahr** oder **falsch** ist.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Beispiel 1.2

Die folgenden sprachlichen Gebilde stellen Beispiele für Aussagen dar.

A = „Berlin ist die Hauptstadt von Deutschland.“

B = „Der Wal ist ein Fisch.“

C = „Für jede Zahl $x \in \mathbb{R}$ gilt $x^2 \geq 0$.“

D = „Das Programm MyProg (...) terminiert.“



Beispiel 1.2

Die folgenden sprachlichen Gebilde stellen Beispiele für Aussagen dar.

A = „Berlin ist die Hauptstadt von Deutschland.“

B = „Der Wal ist ein Fisch.“

C = „Für jede Zahl $x \in \mathbb{R}$ gilt $x^2 \geq 0$.“

D = „Das Programm MyProg (...) terminiert.“

Hingegen stellen die folgenden sprachlichen Gebilde „Aussagen über Aussagen“ dar.

E = „Die Aussagen A und B sind beide wahr.“

F = „Die Aussage B gilt nicht.“

= „Der Wal ist kein Fisch.“



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

Das sprachliche Gebilde „Morgen wird es regnen“ ist jedoch keine Aussage im Sinn von Definition 1.1, denn ihr Wahrheitswert hängt vom Standpunkt des Betrachters ab.



Nachdem wir jetzt die Abkürzungen (die sog. *atomaren Formeln*) haben, bleibt die Frage, was machen wir mit ihnen.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,

Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,

Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Nachdem wir jetzt die Abkürzungen (die sog. *atomaren Formeln*) haben, bleibt die Frage, was machen wir mit ihnen.

Um kompliziertere, zusammengesetzte Aussagen in logische Formeln zu übersetzen, brauchen wir *Verbindungselemente*.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Nachdem wir jetzt die Abkürzungen (die sog. *atomaren Formeln*) haben, bleibt die Frage, was machen wir mit ihnen.

Um kompliziertere, zusammengesetzte Aussagen in logische Formeln zu übersetzen, brauchen wir *Verbindungselemente*.

- „A und B“: $A \wedge B$

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Nachdem wir jetzt die Abkürzungen (die sog. *atomaren Formeln*) haben, bleibt die Frage, was machen wir mit ihnen.

Um kompliziertere, zusammengesetzte Aussagen in logische Formeln zu übersetzen, brauchen wir *Verbindungselemente*.

• „A und B“: $A \wedge B$

• „A oder B“: $A \vee B$



Nachdem wir jetzt die Abkürzungen (die sog. *atomaren Formeln*) haben, bleibt die Frage, was machen wir mit ihnen.

Um kompliziertere, zusammengesetzte Aussagen in logische Formeln zu übersetzen, brauchen wir *Verbindungselemente*.

- „A und B“: $A \wedge B$

- „A oder B“: $A \vee B$

- „nicht A“: $\neg A$

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.

Martin
Kreuzer,

Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Nachdem wir jetzt die Abkürzungen (die sog. *atomaren Formeln*) haben, bleibt die Frage, was machen wir mit ihnen.

Um kompliziertere, zusammengesetzte Aussagen in logische Formeln zu übersetzen, brauchen wir *Verbindungselemente*.

- „A und B“: $A \wedge B$

- „A oder B“: $A \vee B$

- „nicht A“: $\neg A$

und daraus abgeleitet

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Nachdem wir jetzt die Abkürzungen (die sog. *atomaren Formeln*) haben, bleibt die Frage, was machen wir mit ihnen.

Um kompliziertere, zusammengesetzte Aussagen in logische Formeln zu übersetzen, brauchen wir *Verbindungselemente*.

- „A und B“: $A \wedge B$
- „A oder B“: $A \vee B$
- „nicht A“: $\neg A$

und daraus abgeleitet

- Folgerung „B gilt, wenn A gilt“ oder „A gilt nur dann, wenn B gilt“:

$$A \Rightarrow B \equiv \neg A \vee B$$



Nachdem wir jetzt die Abkürzungen (die sog. *atomaren Formeln*) haben, bleibt die Frage, was machen wir mit ihnen.

Um kompliziertere, zusammengesetzte Aussagen in logische Formeln zu übersetzen, brauchen wir *Verbindungselemente*.

- „A und B“: $A \wedge B$
- „A oder B“: $A \vee B$
- „nicht A“: $\neg A$

und daraus abgeleitet

- Folgerung „B gilt, wenn A gilt“ oder „A gilt nur dann, wenn B gilt“:

$$A \Rightarrow B \equiv \neg A \vee B$$

- Äquivalenz „B gilt genau dann, wenn A gilt“:

$$A \Leftrightarrow B \equiv (A \Rightarrow B) \wedge (A \Leftarrow B) \equiv (\neg A \vee B) \wedge (A \vee \neg B)$$



Wie erhalten wir jetzt den Wahrheitswert einer größeren Formel?

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Wie erhalten wir jetzt den Wahrheitswert einer größeren Formel?

Da wir nur die Wahrheitswerte der elementaren Formeln haben (eine Aussage gilt oder sie gilt nicht), müssen wir den Wahrheitswert einer „größeren“ Formel auf diese zurückführen.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Wie erhalten wir jetzt den Wahrheitswert einer größeren Formel?

Da wir nur die Wahrheitswerte der elementaren Formeln haben (eine Aussage gilt oder sie gilt nicht), müssen wir den Wahrheitswert einer „größeren“ Formel auf diese zurückführen.

Starten wir also mit der „und“-Verknüpfung:

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Wie erhalten wir jetzt den Wahrheitswert einer größeren Formel?

Da wir nur die Wahrheitswerte der elementaren Formeln haben (eine Aussage gilt oder sie gilt nicht), müssen wir den Wahrheitswert einer „größeren“ Formel auf diese zurückführen.

Starten wir also mit der „und“-Verknüpfung:

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \wedge B)$



Wie erhalten wir jetzt den Wahrheitswert einer größeren Formel?

Da wir nur die Wahrheitswerte der elementaren Formeln haben (eine Aussage gilt oder sie gilt nicht), müssen wir den Wahrheitswert einer „größeren“ Formel auf diese zurückführen.

Starten wir also mit der „und“-Verknüpfung:

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \wedge B)$
w		
w		
f		
f		



Wie erhalten wir jetzt den Wahrheitswert einer größeren Formel?

Da wir nur die Wahrheitswerte der elementaren Formeln haben (eine Aussage gilt oder sie gilt nicht), müssen wir den Wahrheitswert einer „größeren“ Formel auf diese zurückführen.

Starten wir also mit der „und“-Verknüpfung:

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \wedge B)$
w	w	
w	f	
f	w	
f	f	



Wie erhalten wir jetzt den Wahrheitswert einer größeren Formel?

Da wir nur die Wahrheitswerte der elementaren Formeln haben (eine Aussage gilt oder sie gilt nicht), müssen wir den Wahrheitswert einer „größeren“ Formel auf diese zurückführen.

Starten wir also mit der „und“-Verknüpfung:

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \wedge B)$
w	w	w
w	f	
f	w	
f	f	



Wie erhalten wir jetzt den Wahrheitswert einer größeren Formel?

Da wir nur die Wahrheitswerte der elementaren Formeln haben (eine Aussage gilt oder sie gilt nicht), müssen wir den Wahrheitswert einer „größeren“ Formel auf diese zurückführen.

Starten wir also mit der „und“-Verknüpfung:

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \wedge B)$
w	w	w
w	f	f
f	w	f
f	f	f



Wie erhalten wir jetzt den Wahrheitswert einer größeren Formel?

Da wir nur die Wahrheitswerte der elementaren Formeln haben (eine Aussage gilt oder sie gilt nicht), müssen wir den Wahrheitswert einer „größeren“ Formel auf diese zurückführen.

Starten wir also mit der „und“-Verknüpfung:

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \wedge B)$		$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \wedge B)$
w	w	w	oder	1	1	1
w	f	f		1	0	0
f	w	f		0	1	0
f	f	f		0	0	0



Für die „oder“-Verknüpfung ergibt sich folgende Wahrheitstabelle.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Für die „oder“-Verknüpfung ergibt sich folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \vee B)$
1	1	
1	0	
0	1	
0	0	



Für die „oder“-Verknüpfung ergibt sich folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \vee B)$
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0



Für die „oder“-Verknüpfung ergibt sich folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \vee B)$
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0



Für die „oder“-Verknüpfung ergibt sich folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \vee B)$
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

Und die „nicht“-Operation ergibt



Für die „oder“-Verknüpfung ergibt sich folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \vee B)$
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

Und die „nicht“-Operation ergibt

$\alpha(A)$	$\alpha(\neg A)$
1	0
0	1



Für die „oder“-Verknüpfung ergibt sich folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(A)$	$\alpha(B)$	$\alpha(A \vee B)$
1	1	1
1	0	1
0	1	1
0	0	0

Und die „nicht“-Operation ergibt

$\alpha(A)$	$\alpha(\neg A)$
1	0
0	1



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1						
1						
1						
1						
0						
0						
0						
0						



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1					
1	1					
1	0					
1	0					
0	1					
0	1					
0	0					
0	0					



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1				
1	1	0				
1	0	1				
1	0	0				
0	1	1				
0	1	0				
0	0	1				
0	0	0				



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1				
1	1	0				
1	0	1	1			
1	0	0	1			
0	1	1	1			
0	1	0	1			
0	0	1				
0	0	0				



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0			
1	1	0	0			
1	0	1	1			
1	0	0	1			
0	1	1	1			
0	1	0	1			
0	0	1	0			
0	0	0	0			



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0			
1	1	0	0			
1	0	1	1	1		
1	0	0	1	1		
0	1	1	1			
0	1	0	1			
0	0	1	0	1		
0	0	0	0	1		



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0	1		
1	1	0	0			
1	0	1	1	1		
1	0	0	1	1		
0	1	1	1	1		
0	1	0	1			
0	0	1	0	1		
0	0	0	0	1		



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0	1		
1	1	0	0	0		
1	0	1	1	1		
1	0	0	1	1		
0	1	1	1	1		
0	1	0	1	0		
0	0	1	0	1		
0	0	0	0	1		



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0	1		
1	1	0	0	0	1	
1	0	1	1	1		
1	0	0	1	1	1	
0	1	1	1	1		
0	1	0	1	0	1	
0	0	1	0	1		
0	0	0	0	1	1	



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0	1	1	
1	1	0	0	0	1	
1	0	1	1	1	1	
1	0	0	1	1	1	
0	1	1	1	1		
0	1	0	1	0	1	
0	0	1	0	1		
0	0	0	0	1	1	



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0	1	1	
1	1	0	0	0	1	
1	0	1	1	1	1	
1	0	0	1	1	1	
0	1	1	1	1	0	
0	1	0	1	0	1	
0	0	1	0	1	0	
0	0	0	0	1	1	



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0	1	1	
1	1	0	0	0	1	
1	0	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	1
0	1	1	1	1	0	
0	1	0	1	0	1	
0	0	1	0	1	0	
0	0	0	0	1	1	



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0	1	1	0
1	1	0	0	0	1	0
1	0	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	1
0	1	1	1	1	0	0
0	1	0	1	0	1	0
0	0	1	0	1	0	0
0	0	0	0	1	1	0



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0	1	1	0
1	1	0	0	0	1	0
1	0	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	1
0	1	1	1	1	0	0
0	1	0	1	0	1	0
0	0	1	0	1	0	0
0	0	0	0	1	1	0

Also sind die Belegungen $\alpha(P) = \alpha(A) = 1$, $\alpha(S) = 0$



Somit ergibt sich für die Formel

$$F := (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

folgende Wahrheitstabelle.

$\alpha(P)$	$\alpha(S)$	$\alpha(A)$	$\alpha(P \Leftrightarrow \neg S)$	$\alpha(\neg S \vee A)$	$\alpha(\neg A \vee P)$	$\alpha(F)$
1	1	1	0	1	1	0
1	1	0	0	0	1	0
1	0	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	1
0	1	1	1	1	0	0
0	1	0	1	0	1	0
0	0	1	0	1	0	0
0	0	0	0	1	1	0

Also sind die Belegungen $\alpha(P) = \alpha(A) = 1$, $\alpha(S) = 0$ und $\alpha(P) = 1$, $\alpha(S) = \alpha(A) = 0$ Modelle für F .



Wenn man nachweisen möchte, dass eine Formel immer gilt oder besser, dass eine Behauptung immer aus einer Menge von Voraussetzungen folgt, zeigt man die Unerfüllbarkeit der Negation der Formel.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Wenn man nachweisen möchte, dass eine Formel immer gilt oder besser, dass eine Behauptung immer aus einer Menge von Voraussetzungen folgt, zeigt man die Unerfüllbarkeit der Negation der Formel.

$$F \text{ gilt immer} \Leftrightarrow \neg F \text{ ist unerfüllbar}$$

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Wenn man nachweisen möchte, dass eine Formel immer gilt oder besser, dass eine Behauptung immer aus einer Menge von Voraussetzungen folgt, zeigt man die Unerfüllbarkeit der Negation der Formel.

$$F \text{ gilt immer} \Leftrightarrow \neg F \text{ ist unerfüllbar}$$

$$\begin{aligned} \text{Aus } F_1 \wedge F_2 \wedge \dots \wedge F_n \\ \text{folgt (immer) } G \quad &\Leftrightarrow \quad \neg((F_1 \wedge \dots \wedge F_n) \Rightarrow G) \\ &\equiv \neg(\neg(F_1 \wedge \dots \wedge F_n) \vee G) \\ &\equiv (F_1 \wedge \dots \wedge F_n) \wedge \neg G \\ &\text{ist unerfüllbar} \end{aligned}$$



Beispiel 1.3 (Philosophisches)

Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates genau dann, wenn Sokrates kein großer Philosoph war. Wenn Sokrates ein großer Philosoph war, dann hatte Aristoteles Recht mit seiner Einschätzung des Platon. Aristoteles hatte nur dann Recht mit seiner Einschätzung des Platon, falls Platon Recht hatte mit seiner Einschätzung des Sokrates.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Beispiel 1.3 (Philosophisches)

Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates genau dann, wenn Sokrates kein großer Philosoph war. Wenn Sokrates ein großer Philosoph war, dann hatte Aristoteles Recht mit seiner Einschätzung des Platon. Aristoteles hatte nur dann Recht mit seiner Einschätzung des Platon, falls Platon Recht hatte mit seiner Einschätzung des Sokrates.

1) Festlegung der Abkürzungen:

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Beispiel 1.3 (Philosophisches)

Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates genau dann, wenn Sokrates kein großer Philosoph war. Wenn Sokrates ein großer Philosoph war, dann hatte Aristoteles Recht mit seiner Einschätzung des Platon. Aristoteles hatte nur dann Recht mit seiner Einschätzung des Platon, falls Platon Recht hatte mit seiner Einschätzung des Sokrates.

1) Festlegung der Abkürzungen:

S = „Sokrates war ein großer Philosoph.“



Beispiel 1.3 (Philosophisches)

Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates genau dann, wenn Sokrates kein großer Philosoph war. Wenn Sokrates ein großer Philosoph war, dann hatte Aristoteles Recht mit seiner Einschätzung des Platon. Aristoteles hatte nur dann Recht mit seiner Einschätzung des Platon, falls Platon Recht hatte mit seiner Einschätzung des Sokrates.

1) Festlegung der Abkürzungen:

S = „Sokrates war ein großer Philosoph.“

A = „Aristoteles hat Recht mit seiner Einschätzung des Platon.“



Beispiel 1.3 (Philosophisches)

Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates genau dann, wenn Sokrates kein großer Philosoph war. Wenn Sokrates ein großer Philosoph war, dann hatte Aristoteles Recht mit seiner Einschätzung des Platon. Aristoteles hatte nur dann Recht mit seiner Einschätzung des Platon, falls Platon Recht hatte mit seiner Einschätzung des Sokrates.

1) Festlegung der Abkürzungen:

S = „Sokrates war ein großer Philosoph.“

A = „Aristoteles hat Recht mit seiner Einschätzung des Platon.“

P = „Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates.“



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

2) Übersetzung der Aussagen:



2) Übersetzung der Aussagen:

- „Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates genau dann, wenn Sokrates kein großer Philosoph war.“

$$F_1 := (P \Leftrightarrow \neg S)$$

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



2) Übersetzung der Aussagen:

- „Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates genau dann, wenn Sokrates kein großer Philosoph war.“

$$F_1 := (P \Leftrightarrow \neg S)$$

- „Wenn Sokrates ein großer Philosoph war, dann hatte Aristoteles Recht mit seiner Einschätzung des Platon.“

$$F_2 := (S \Rightarrow A) \equiv (\neg S \vee A)$$



2) Übersetzung der Aussagen:

- „Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates genau dann, wenn Sokrates kein großer Philosoph war.“

$$F_1 := (P \Leftrightarrow \neg S)$$

- „Wenn Sokrates ein großer Philosoph war, dann hatte Aristoteles Recht mit seiner Einschätzung des Platon.“

$$F_2 := (S \Rightarrow A) \equiv (\neg S \vee A)$$

- „Aristoteles hatte nur dann Recht mit seiner Einschätzung des Platon, falls Platon Recht hatte mit seiner Einschätzung des Sokrates.“

$$F_3 := (A \Rightarrow P) \equiv (\neg A \vee P)$$



2) Übersetzung der Aussagen:

- „Platon hatte Recht mit seiner Einschätzung des Sokrates genau dann, wenn Sokrates kein großer Philosoph war.“

$$F_1 := (P \Leftrightarrow \neg S)$$

- „Wenn Sokrates ein großer Philosoph war, dann hatte Aristoteles Recht mit seiner Einschätzung des Platon.“

$$F_2 := (S \Rightarrow A) \equiv (\neg S \vee A)$$

- „Aristoteles hatte nur dann Recht mit seiner Einschätzung des Platon, falls Platon Recht hatte mit seiner Einschätzung des Sokrates.“

$$F_3 := (A \Rightarrow P) \equiv (\neg A \vee P)$$

- Alle Aussagen zusammen werden beschrieben durch die Formel

$$F := F_1 \wedge F_2 \wedge F_3.$$



Um jetzt unsere Formeln in eine dem Computer verträgliche Sprache zu übersetzen, brauchen wir einen speziellen Körper (Rechenraum).

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Um jetzt unsere Formeln in eine dem Computer verträgliche Sprache zu übersetzen, brauchen wir einen speziellen Körper (Rechenraum).

Wir verwenden \mathbb{F}_2 , dieser Körper wird durch die Nullstellengleichung $(x^2 - x) = 0$ bestimmt. Diese Gleichung hat nur 0 und 1 als mögliche Lösungen. Deshalb sind auch 0 und 1 in diesem Rechenraum die einzigen beiden Elemente.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Um jetzt unsere Formeln in eine dem Computer verträgliche Sprache zu übersetzen, brauchen wir einen speziellen Körper (Rechenraum).

Wir verwenden \mathbb{F}_2 , dieser Körper wird durch die Nullstellengleichung $(x^2 - x) = 0$ bestimmt. Diese Gleichung hat nur 0 und 1 als mögliche Lösungen. Deshalb sind auch 0 und 1 in diesem Rechenraum die einzigen beiden Elemente. Anders ausgedrückt, wir teilen die ganzen Zahlen in die geraden und ungeraden Zahlen ein und schreiben 0 für die geraden Zahlen und 1 für die ungeraden Zahlen.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Um jetzt unsere Formeln in eine dem Computer verträgliche Sprache zu übersetzen, brauchen wir einen speziellen Körper (Rechenraum).

Wir verwenden \mathbb{F}_2 , dieser Körper wird durch die Nullstellengleichung $(x^2 - x) = 0$ bestimmt. Diese Gleichung hat nur 0 und 1 als mögliche Lösungen. Deshalb sind auch 0 und 1 in diesem Rechenraum die einzigen beiden Elemente. Anders ausgedrückt, wir teilen die ganzen Zahlen in die geraden und ungeraden Zahlen ein und schreiben 0 für die geraden Zahlen und 1 für die ungeraden Zahlen.

Damit verbunden ergeben sich einige spezielle Rechenregeln:

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Um jetzt unsere Formeln in eine dem Computer verträgliche Sprache zu übersetzen, brauchen wir einen speziellen Körper (Rechenraum).

Wir verwenden \mathbb{F}_2 , dieser Körper wird durch die Nullstellengleichung $(x^2 - x) = 0$ bestimmt. Diese Gleichung hat nur 0 und 1 als mögliche Lösungen. Deshalb sind auch 0 und 1 in diesem Rechenraum die einzigen beiden Elemente. Anders ausgedrückt, wir teilen die ganzen Zahlen in die geraden und ungeraden Zahlen ein und schreiben 0 für die geraden Zahlen und 1 für die ungeraden Zahlen.

Damit verbunden ergeben sich einige spezielle Rechenregeln:

$$1 \cdot 1 = 1 \quad 1 \cdot 0 = 0 \quad 1 + 0 = 1 \quad 1 + 1 = 0$$



Um jetzt unsere Formeln in eine dem Computer verträgliche Sprache zu übersetzen, brauchen wir einen speziellen Körper (Rechenraum).

Wir verwenden \mathbb{F}_2 , dieser Körper wird durch die Nullstellengleichung $(x^2 - x) = 0$ bestimmt. Diese Gleichung hat nur 0 und 1 als mögliche Lösungen. Deshalb sind auch 0 und 1 in diesem Rechenraum die einzigen beiden Elemente. Anders ausgedrückt, wir teilen die ganzen Zahlen in die geraden und ungeraden Zahlen ein und schreiben 0 für die geraden Zahlen und 1 für die ungeraden Zahlen.

Damit verbunden ergeben sich einige spezielle Rechenregeln:

$$1 \cdot 1 = 1 \quad 1 \cdot 0 = 0 \quad 1 + 0 = 1 \quad 1 + 1 = 0$$

oder allgemeiner



Um jetzt unsere Formeln in eine dem Computer verträgliche Sprache zu übersetzen, brauchen wir einen speziellen Körper (Rechenraum).

Wir verwenden \mathbb{F}_2 , dieser Körper wird durch die Nullstellengleichung $(x^2 - x) = 0$ bestimmt. Diese Gleichung hat nur 0 und 1 als mögliche Lösungen. Deshalb sind auch 0 und 1 in diesem Rechenraum die einzigen beiden Elemente. Anders ausgedrückt, wir teilen die ganzen Zahlen in die geraden und ungeraden Zahlen ein und schreiben 0 für die geraden Zahlen und 1 für die ungeraden Zahlen.

Damit verbunden ergeben sich einige spezielle Rechenregeln:

$$1 \cdot 1 = 1 \quad 1 \cdot 0 = 0 \quad 1 + 0 = 1 \quad 1 + 1 = 0$$

oder allgemeiner

$$-x = x \quad x^2 = x.$$



Wir übersetzen die „Suche nach der Erfüllbarkeit“ in eine „Suche von Nullstellen“.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,

Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,

Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Wir übersetzen die „Suche nach der Erfüllbarkeit“ in eine „Suche von Nullstellen“.

Logik

Nullstellensuche

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Wir übersetzen die „Suche nach der Erfüllbarkeit“ in eine „Suche von Nullstellen“.

Logik

Nullstellensuche

Aussagensymbole

Variablen

A, B, C oder A_1, \dots, A_n

x, y, z oder x_1, \dots, x_n

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Wir übersetzen die „Suche nach der Erfüllbarkeit“ in eine „Suche von Nullstellen“.

Logik

Aussagensymbole

$$A, B, C \quad \text{oder} \quad A_1, \dots, A_n$$

Erfüllbarkeit von

$$A \quad \text{bzw.} \quad B$$

$$\neg A$$

$$A \vee B$$

$$A \wedge B \equiv \neg(\neg A \vee \neg B)$$

Nullstellensuche

Variablen

$$x, y, z \quad \text{oder} \quad x_1, \dots, x_n$$

Nullstelle von

$$(x - 1) =: F \quad \text{bzw.} \quad (y - 1) =: G$$

$$F + 1 = x$$

$$F \cdot G = (x - 1)(y - 1)$$

$$(F + 1)(G + 1) + 1 = (xy + 1)$$



Beispiel 2.1

Nehmen wir z.B. die unerfüllbare Formel $A \wedge \neg A$, die Aussagen A und $\neg A$ haben dann die Übersetzungen

$$(x - 1) \quad \text{und} \quad ((x - 1) + 1) = x.$$

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Beispiel 2.1

Nehmen wir z.B. die unerfüllbare Formel $A \wedge \neg A$, die Aussagen A und $\neg A$ haben dann die Übersetzungen

$$(x - 1) \quad \text{und} \quad ((x - 1) + 1) = x.$$

Damit hat dann die Formel $A \wedge \neg A$ die Übersetzung

$$((x - 1) + 1) \cdot (x + 1) + 1$$



Beispiel 2.1

Nehmen wir z.B. die unerfüllbare Formel $A \wedge \neg A$, die Aussagen A und $\neg A$ haben dann die Übersetzungen

$$(x - 1) \quad \text{und} \quad ((x - 1) + 1) = x.$$

Damit hat dann die Formel $A \wedge \neg A$ die Übersetzung

$$((x - 1) + 1) \cdot (x + 1) + 1 = x \cdot (x + 1) + 1$$



Beispiel 2.1

Nehmen wir z.B. die unerfüllbare Formel $A \wedge \neg A$, die Aussagen A und $\neg A$ haben dann die Übersetzungen

$$(x - 1) \quad \text{und} \quad ((x - 1) + 1) = x.$$

Damit hat dann die Formel $A \wedge \neg A$ die Übersetzung

$$\begin{aligned} ((x - 1) + 1) \cdot (x + 1) + 1 &= x \cdot (x + 1) + 1 \\ &= x^2 + x + 1 \end{aligned}$$



Beispiel 2.1

Nehmen wir z.B. die unerfüllbare Formel $A \wedge \neg A$, die Aussagen A und $\neg A$ haben dann die Übersetzungen

$$(x - 1) \quad \text{und} \quad ((x - 1) + 1) = x.$$

Damit hat dann die Formel $A \wedge \neg A$ die Übersetzung

$$\begin{aligned} ((x - 1) + 1) \cdot (x + 1) + 1 &= x \cdot (x + 1) + 1 \\ &= x^2 + x + 1 \\ &= x^2 - x + 1. \end{aligned}$$



Beispiel 2.1

Nehmen wir z.B. die unerfüllbare Formel $A \wedge \neg A$, die Aussagen A und $\neg A$ haben dann die Übersetzungen

$$(x - 1) \quad \text{und} \quad ((x - 1) + 1) = x.$$

Damit hat dann die Formel $A \wedge \neg A$ die Übersetzung

$$\begin{aligned} ((x - 1) + 1) \cdot (x + 1) + 1 &= x \cdot (x + 1) + 1 \\ &= x^2 + x + 1 \\ &= x^2 - x + 1. \end{aligned}$$

Dieses Polynom hat keine Nullstelle, da es sich um die Körpergleichung $(x^2 - x) = 0$ um eins verschoben handelt.



Natürlich ist diese Übersetzung mit anschließender Vereinfachung und Nullstellentest per Hand langsamer, als die Wahrheitstafelmethode.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Natürlich ist diese Übersetzung mit anschließender Vereinfachung und Nullstellentest per Hand langsamer, als die Wahrheitstafelmethode.

Jedoch haben wir für die Vereinfachungen und Nullstellensuche das Computeralgebra-System CoCoA zur Verfügung.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

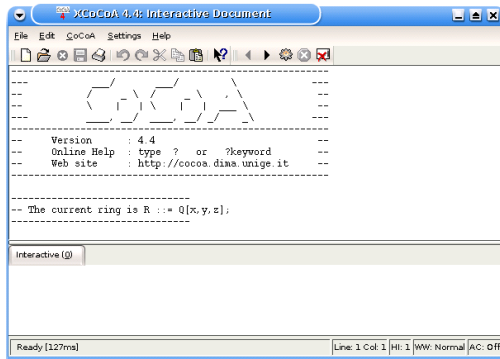
CoCoA

Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

Natürlich ist diese Übersetzung mit anschließender Vereinfachung und Nullstellentest per Hand langsamer, als die Wahrheitstafelmethode.

Jedoch haben wir für die Vereinfachungen und Nullstellensuche das Computeralgebra-System CoCoA zur Verfügung.





Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

Das Programm wird mit „xcocoa“ gestartet.



Das Programm wird mit „**xcocoa**“ gestartet.

CoCoA-Befehle werden immer groß geschrieben und mit einem Semikolon beendet.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

Das Programm wird mit „**xcocoa**“ gestartet.

CoCoA-Befehle werden immer groß geschrieben und mit einem Semikolon beendet.

So legt dann **Use** $\mathbb{Z}/(2)[x,y,z]$; fest, dass wir im \mathbb{F}_2 rechnen und die Variablen x, y, z zur Verfügung haben.



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

Das Programm wird mit „xcocoa“ gestartet.

CoCoA-Befehle werden immer groß geschrieben und mit einem Semikolon beendet.

So legt dann `Use Z/(2) [x,y,z];` fest, dass wir im \mathbb{F}_2 rechnen und die Variablen x, y, z zur Verfügung haben. Ebenso verursacht z.B. `Use Z/(2) [x[1..6]];` die Festlegung x_1, \dots, x_6 .



Das Programm wird mit „xcocoa“ gestartet.

CoCoA-Befehle werden immer groß geschrieben und mit einem Semikolon beendet.

So legt dann `Use Z/(2)[x,y,z];` fest, dass wir im \mathbb{F}_2 rechnen und die Variablen x, y, z zur Verfügung haben. Ebenso verursacht z.B. `Use Z/(2)[x[1..6]];` die Festlegung x_1, \dots, x_6 .

Als erstes setzen wir immer

$$K := \text{Ideal}(x^2 - x, y^2 - y, z^2 - z);$$

oder

$$K := \text{Ideal}(x[1]^2 - x[1], \dots, x[6]^2 - x[6]);$$

Dieses *Körperideal* brauchen wir später.



Für das Aussagensymbol A verwenden wir das Polynom $x - 1$ und dieses geben wir als `I1:=Ideal(x-1);` in CoCoA ein.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Für das Aussagensymbol A verwenden wir das Polynom $x - 1$ und dieses geben wir als `I1:=Ideal(x-1);` in CoCoA ein.

Natürlich können so auch bereits übersetzte, größere Polynome eingegeben/verwendet werden.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Für das Aussagensymbol A verwenden wir das Polynom $x - 1$ und dieses geben wir als `I1:=Ideal(x-1);` in CoCoA ein.

Natürlich können so auch bereits übersetzte, größere Polynome eingegeben/verwendet werden.

Mit A, B , eingegeben als `I1, I2`, können wir auch

$A \wedge B$ mit `J1:=I1+I2;`

$A \vee B$ mit `J2:=Intersection(I1,I2);`

$\neg A$ mit `J3:=K:I1;`

eingeben.



Für das Aussagensymbol A verwenden wir das Polynom $x - 1$ und dieses geben wir als `I1:=Ideal(x-1);` in CoCoA ein.

Natürlich können so auch bereits übersetzte, größere Polynome eingegeben/verwendet werden.

Mit A, B , eingegeben als `I1, I2`, können wir auch

$A \wedge B$ mit `J1:=I1+I2;`

$A \vee B$ mit `J2:=Intersection(I1,I2);`

$\neg A$ mit `J3:=K:I1;`

eingeben.

Mit `ReduceGBasis(J);` wird dann das Ideal J ausgewertet.



Als Ausgabe erhalten wir dann (hier nur für eine Variable x)

$[1] \quad \hat{=}$ die Formel ist unerfüllbar

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Als Ausgabe erhalten wir dann (hier nur für eine Variable x)

$[1] \quad \hat{=}$ die Formel ist unerfüllbar

$[x] \quad \hat{=}$ die Formel gilt für $x = 0$, also für $\alpha(A) = 0$

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Als Ausgabe erhalten wir dann (hier nur für eine Variable x)

$[1] \quad \hat{=}$ die Formel ist unerfüllbar

$[x] \quad \hat{=}$ die Formel gilt für $x = 0$, also für $\alpha(A) = 0$

$[x + 1] \quad \hat{=}$ die Formel gilt für $x = 1$, also für $\alpha(A) = 1$

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Als Ausgabe erhalten wir dann (hier nur für eine Variable x)

$[1] \quad \hat{=}$ die Formel ist unerfüllbar

$[x] \quad \hat{=}$ die Formel gilt für $x = 0$, also für $\alpha(A) = 0$

$[x + 1] \quad \hat{=}$ die Formel gilt für $x = 1$, also für $\alpha(A) = 1$

$[x^2 + x]^* \quad \hat{=}$ die Formel gilt immer (Tautologie)

$$^* \quad x^2 + x = (x + 1) \cdot x$$



Beispiel 4.1

Wir wollen die Formel

$$\begin{aligned} F &:= (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P) \\ &\equiv (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P) \end{aligned}$$

auf Erfüllbarkeit testen.

Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise



Beispiel 4.1

Wir wollen die Formel

$$\begin{aligned} F &:= (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P) \\ &\equiv (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P) \end{aligned}$$

auf Erfüllbarkeit testen.

Wir verwenden die Variablen x für P , y für S und z für A .



Beispiel 4.1

Wir wollen die Formel

$$\begin{aligned} F &:= (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P) \\ &\equiv (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P) \end{aligned}$$

auf Erfüllbarkeit testen.

Wir verwenden die Variablen x für P , y für S und z für A :

Use $\mathbb{Z}/(2)[x,y,z]$;

$K := \text{Ideal}(x^2 - x, y^2 - y, z^2 - z)$;



Beispiel 4.1

Wir wollen die Formel

$$\begin{aligned} F &:= (P \Leftrightarrow \neg S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P) \\ &\equiv (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P) \end{aligned}$$

auf Erfüllbarkeit testen.

Wir verwenden die Variablen x für P , y für S und z für A :

Use $\mathbb{Z}/(2)[x,y,z]$;

$K := \text{Ideal}(x^2 - x, y^2 - y, z^2 - z)$;

Um das Eingegebene besser mit der Formel vergleichen zu können, verwenden wir

$P := \text{Ideal}(x - 1)$; für P ,

$S := \text{Ideal}(y - 1)$; für S ,

$A := \text{Ideal}(z - 1)$; für A .



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

$$F := \text{Intersection}(K:P, K:S)$$



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blum,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

$F := \text{Intersection}(K:P, K:S)$

+



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

$$F := \text{Intersection}(K:P, K:S) \\ + \text{Intersection}(P, S)$$



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Bluhm,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

```
F := Intersection(K:P,K:S)
      + Intersection(P,S)
      + Intersection(K:S,A)
```




Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blumh,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

```
F := Intersection(K:P,K:S)
      + Intersection(P,S)
      + Intersection(K:S,A)
      + Intersection(K:A,P);
```



Logik und
Computerbe-
weise

Holger Blumh,
Prof. Dr.
Martin
Kreuzer,
Stefan Kühling

Aussagenlogik
Elementares
Wahrheitswerte
Übersetzungen

Computer-
algebra
Übersetzungen

CoCoA
Einführung
Logik-Befehle

Computer-
beweise

$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

```
F := Intersection(K:P,K:S)
      + Intersection(P,S)
      + Intersection(K:S,A)
      + Intersection(K:A,P);
```



$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

```
F := Intersection(K:P,K:S)
      + Intersection(P,S)
      + Intersection(K:S,A)
      + Intersection(K:A,P);
```

Wertet man F mit `ReducedGBasis(F);` aus, so erhält man

$$[y, z^2 + z, x + 1].$$



$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

```
F := Intersection(K:P,K:S)
      + Intersection(P,S)
      + Intersection(K:S,A)
      + Intersection(K:A,P);
```

Wertet man F mit `ReducedGBasis(F);` aus, so erhält man

$$[x + 1, y, z^2 + z].$$



$$F = (\neg P \vee \neg S) \wedge (P \vee S) \wedge (\neg S \vee A) \wedge (\neg A \vee P)$$

```
F := Intersection(K:P,K:S)
      + Intersection(P,S)
      + Intersection(K:S,A)
      + Intersection(K:A,P);
```

Wertet man F mit `ReducedGBasis(F);` aus, so erhält man

$$[x + 1, y, z^2 + z],$$

was unserem bekannten Ergebnis von Folie 7 entspricht:

$$\alpha(P) = 1, \alpha(S) = 0 \text{ und } \alpha(A) \text{ ist beliebig.}$$