

Übungsaufgaben zur Vorlesung „Anwendungen der Computeralgebra“ Blatt 4

Im Folgenden sei K ein Körper und $P = K[x_1, \dots, x_n]$.

Aufgabe 15 (Ein Programm ohne Bugs ist nicht die normale Lage.)

Sei I ein 0-dimensionales Radikalideal in $P = K[x_1, \dots, x_n]$.

- Schreiben Sie eine CoCoA-Funktion `IsNormalPos(...)`, die nachprüft, ob sich I für $i \in \{1, \dots, n\}$ in normaler x_i -Lage befindet und entweder das entsprechende i oder `FALSE` ausgibt.
- Wenden Sie Ihre Funktion `IsNormalPos(...)` an um herauszufinden, ob sich die folgenden 0-dimensionalen Ideale für ein $i \in \{1, \dots, n\}$ in normaler x_i -Lage befinden.

$$I_1 = \langle x^2 + y^2 - 1, 4xy - 2x - 2y + 1 \rangle \subseteq \mathbb{Q}[x, y]$$

$$I_2 = \langle x^2 - y, x^2 - 3x + 2 \rangle \subseteq \mathbb{Q}[x, y]$$

$$I_3 = \langle x + y + z, y^2 + y, yz + z, z^2 - z \rangle \subseteq \mathbb{Q}[x, y, z]$$

- Angenommen, das Ideal I befindet sich für kein $i \in \{1, \dots, n\}$ in normaler x_i -Lage. Schreiben Sie eine CoCoA-Funktion `NormalPosTrafo(...)`, die einen Index $i \in \{1, \dots, n\}$ und ein Tupel $(c_1, \dots, c_{i-1}, c_{i+1}, \dots, c_n)$ berechnet, so dass die lineare Koordinatentransformation $x_j \mapsto x_j$ für $j \neq i$ und $x_i \mapsto x_i - c_1x_1 - \dots - c_{i-1}x_{i-1} - c_{i+1}x_{i+1} - \dots - c_nx_n$ das Ideal in ein Ideal in normaler x_i -Lage transformiert.
- Verwenden Sie Ihre Funktion `NormalPosTrafo(...)` um lineare Koordinatentransformationen zu finden, die die folgenden Ideale in normale x_i -Lage für ein $i \in \{1, \dots, n\}$ bringen.

$$J_1 = \langle x^2 + y^2 + 3, x^2 - y^2 + 1 \rangle \subseteq \mathbb{Q}[x, y]$$

$$J_2 = \langle xy, x^2 + x, y^3 + y^2 + y \rangle \subseteq \mathbb{F}_2[x, y]$$

$$J_3 = \langle x^3 - x, y^2 + y, z^2 - z \rangle \subseteq \mathbb{F}_3[x, y, z]$$

Aufgabe 16 (Besser man bleibt am Montag morgen im Bett liegen statt die ganze Woche den Montagscode zu debuggen.)

Kombinieren Sie die bisher entwickelten CoCoA-Funktionen zu einer Funktion `LexSysSolve(...)`, die eine Liste von Polynomen $F = (f_1, \dots, f_s) \in P^s$ nimmt und das zugehörige algebraische Gleichungssystem

$$(*) \begin{cases} f_1(x_1, \dots, x_n) = 0 \\ \vdots \\ f_s(x_1, \dots, x_n) = 0 \end{cases}$$

im Sinne von Korollar 3.20 löst. Verwenden Sie dann Ihre Funktion `LexSysSolve` um die folgenden Systeme zu lösen.

- $F_1 = (x^2 + y + z - 1, x + y^2 + z - 1, x + y + z^2 - 1) \in \mathbb{Q}[x, y, z]^3$
- F_2 , das System aus Beispiel 3.7.17 in [KR1]
- $F_3 = (x^2 + y^2 + z^2 - 9, 3x^2 - y^2z, x^2z - 2y^2 + 2) \in \mathbb{Q}[x, y, z]^3$
- $F_4 = (x^3 + y^3 - z^3 + xy - x - y, xz - yz, xy^2 - xy - y^2 + y, x^2y - x^2 - xy + x, y^4 - y^3)$
in $\mathbb{F}_3[x, y, z]^5$

Aufgabe 17 (Bugs come in when you open Windows.)

Sei $I = \langle f_1, f_2 \rangle \subseteq P = \mathbb{Q}[x, y]$ das Ideal, das von $f_1 = \frac{1}{2}x^2 + y^2 + axy - 1$ und $f_2 = x^2 + \frac{1}{2}y^2 + bxy - 1$ erzeugt wird. Berechnen Sie die \mathcal{O} -Randbasis von I bzgl. $\mathcal{O} = \{1, x, y, xy\}$, wobei $a, b \in \mathbb{Q}$ beliebig sind. Zeigen Sie, dass die \mathcal{O} -Randbasis „stetig“ von a und b abhängt.

Aufgabe 18 (Hast Du die Wahl zwischen zwei Theorien, so wähle die lustigere!)

Sei A die Menge aller Ideale I in $P = \mathbb{Q}[x, y]$, die eine $\{1, x\}$ -Randbasis besitzen. Zeigen Sie, dass A mit \mathbb{Q}^4 identifiziert werden kann.

Aufgabe 19 (Diese alte Schachtel hat viele Ränder!)

Seien $a, b \in \mathbb{N}_+$ und sei $\mathcal{O} = \{x^i y^j \mid 0 \leq i \leq a, 0 \leq j \leq b\}$. Bestimmen Sie $\partial^k \mathcal{O}$ für jedes $k \geq 0$.

Aufgabe 20 (Die Programmierer versuchen Ihre Programme narrensicher zu machen.
Aber die Narren sind erfindungsreicher.)

Implementieren Sie den Randbasis-Algorithmus in einer CoCoA-Funktion `BBAlgorithm(...)`. Verwenden Sie Ihre Funktion dann, um Randbasen der folgenden Ideale bzgl. der angegebenen Termordnungen zu berechnen.

a) $I_1 = \langle x^2 + xy - \frac{1}{2}y^2 - x - \frac{1}{2}y, y^3 - y, xy^2 - xy \rangle \subseteq \mathbb{Q}[x, y]$ bzgl. `DegLex`.

b) $I_2 = \langle x^2 - xy + y^2, x^3 - x^2y, x^2y - xy^2, xy^2 - y^3, x^3 + y^3 \rangle \subseteq \mathbb{Q}[x, y]$ bzgl. `DegRevLex`.

c) $I_3 = \langle x^2 + y^2 - xy, x^3 - x^2, y^3 - y^2, x^2y - x, xy^2 - y \rangle \subseteq \mathbb{Q}[x, y]$ bzgl. `Lex`.